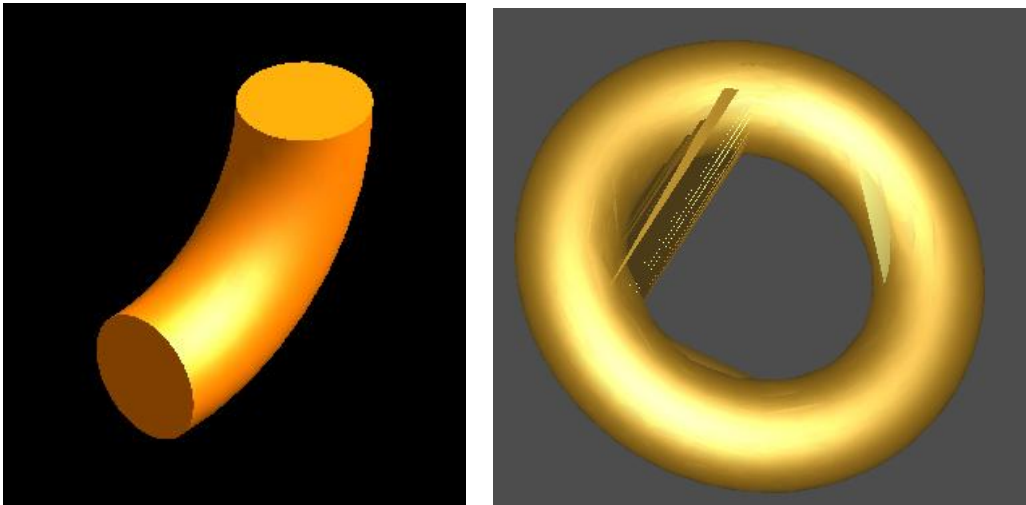


BRepPrimAPI_MakeTorus Bug

eryar@163.com

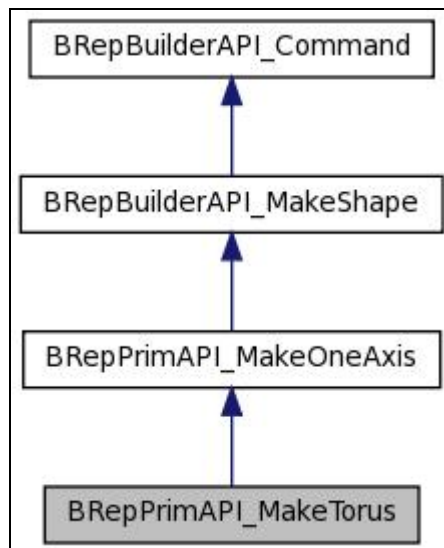
当使用 **BRepPrimAPI_MakeTorus** 创建一个有角度的 **Torus** 时，出现了问题，结果仍然是一个完整的，并且还带有些不需要的形状出现，而且会使程序变得缓慢。如当使用如下 **BRepPrimAPI_MakeTorus aTorus(120, 35, 90)** 时，想创建一个 90 度的类似弯头的形状，但出现如下结果：



所以，向 **OCC** 提出了这个 **Bug**，链接地址为：

<http://tracker.dev.opencascade.org/view.php?id=23612>

也许是因为继承自 **BRepPrimAPI_MakeOneAxis** 的旋转体皆有此问题，



若你有问题的解决方案，请不吝赐教。随时都可以发邮件到我的邮箱：eryar@163.com。