

前期将 FreeBSD 的 TCP 栈移到用户态的时候没有参考项目已有的 Makefile，主要是项目的 Makefile 写的太复杂，看上去有点晕，而且前期也基本上不需要依赖已有 Makefile 定义的变量，因此单独弄了个 Makefile，自我感觉良好:)，以后一些小东西也可以继续用~

关于 Makefile 可以参考: <http://www.gnu.org/software/make/manual/>

```
# author: runsisi@hust.edu.cn
# date: 2013/08/24
```

```
.PHONY : all clean
```

```
CC := /opt/zte/x86_64_gcc4.5.2_glibc2.13.0/bin/x86_64-pc-linux-gnu-gcc
AR := /opt/zte/x86_64_gcc4.5.2_glibc2.13.0/bin/x86_64-pc-linux-gnu-ar
```

```
CODE_DIR := $(CURDIR)/../..
ROOT_DIR := $(CURDIR)
TARGET := $(ROOT_DIR)/libbsd_tcp.a
```

```
INC_DIRS := $(ROOT_DIR)/include \
             $(ROOT_DIR)/include/opt \
             $(ROOT_DIR)/include/amd64 \
             $(ROOT_DIR)/include/x86 \
             $(ROOT_DIR)/include/contrib/altq \
             $(CODE_DIR)/dps/pub/include
```

```
SRC_DIRS := $(ROOT_DIR)/source/kern \
             $(ROOT_DIR)/source/libkern \
             $(ROOT_DIR)/source/net \
             $(ROOT_DIR)/source/netinet \
             $(ROOT_DIR)/source/vm
```

```
INCS := $(addprefix -I, $(INC_DIRS))
SRCS := $(foreach dir, $(SRC_DIRS), $(wildcard $(dir)/*.c))
OBJS := $(SRCS:.c=.o)
DEPS := $(OBJS:.o=.d)
```

```
MACROS := -D_KERNEL
CFLAGS := -MD -MP $(INCS) $(MACROS)
```

```
all : $(TARGET)
    @printf "Compilation done:)\n"

$(TARGET) : $(OBJS)
    $(AR) -crs $@ $^

%.o : %.c
    $(CC) -c $(CFLAGS) -o $@ $<

-include $(DEPS)

clean:
    @rm -f $(OBJS) $(DEPS) $(TARGET)
```